



Informations	
★ Power Super Moves : consomme un item F , C , W ou B .	
★★ Potential Power Moves : consomme trois items, la barre de santé clignote.	
★ Corps à corps	
F Fire	C Thunder
W Water	B Breeze

Mouvements de base			
A	poing faible	B	pied faible
C	poing fort	D	pied fort
↘ + B C	attaque puissante		
↑↘↘ + B C	rétablissement dans les airs		
A B C , B C D	charge		
↔	dash avant	↔	dash arrière



Susano
Koku Ryū Sai F
↘↘ + A ou C
Air Koku Ryū Sai F
(saut) ↘↘ + A ou C
Ryū Ga Hō C
↓↘ + A ou C
Ryū Hare Ba C
↓↘↘ + A ou C
Ryū Ga Raku Kyaku F
↔↘ + A ou C
Air Ryū Ga Raku Kyaku F
(saut) ↔↘ + A ou C
Slam Strike
↓↘↘ + C ou D ★
★ Rai Geki Rin C
↓↘↘ + A B
★ Nana Garera Orochi Nagi F
A B C + ↘↘↘↘ + A , B , C , D , A , B , C
★★ Sō Mei Fū Rai Ken
↓↘↘↘ + C D



Benten
Ryū Sei Zan B
↘↘ + A ou D
Air Ryū Sei Zan B
(saut) ↘↘ + A ou D
Sō Rai Geki C
(saut) ↓↘ + B ou D ★
Sō Rai Raku C
↓↘↘ + B ou D ★
Air Sō Rai Raku C
(saut) ↓↘↘ + B ou D ★
★ Seki Ryū Sō Ken C
↓↘↘↘ + A B
★ Sen Kū Hō Ō Yoku B
↓↘↘↘ + B C
★★ Shin Kū Ren Zan
↔↔↘↘↘↘ + A B



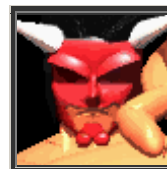
Chichi & Nene
Re Ka E (changement)
A B C D
Air Re Ka E (changement)
(saut) A B C D
Kururin Ko B
↓↘↘↘ + C ★
Rai Jin Ken C (Chichi)
↘↘ + A ou C
Fū Jin Kyaku B (Nene)
↓↘↘ + B ou D
Air Fū Jin Kyaku B (Nene)
(saut) ↓↘↘ + B ou D
Mane Mane Attack C
↔↔ + A ou C
Ton De Ke Punch B
↔ (2 sec) + C
Double Team
↘↘↘↘ + C ★
★ Boko Boko Drop B
↓↘↘↘ + D
★ Biri Biri Cannon C
↘↘↘↘ + A B
★★ Ten Sei Fū Rai Jin
↔↔↘↘ + A B C D
★★ Lightning Wave
Ten Sei Fū Rai Jin + ↘ (maintenu) + A , B , C ou D



Son Gokû
En Satsu Kon F
↓↘↙↔ + A ou D
Sô Shin Ni Ki Kyaku B
↔↘↙ + B ou D
San Ren Kon F
↓↘↙ + A ou D
Bop Toss
↔↘↙↔ + A ou D ★
★ Ren Sen Kon B
↔↘↙↔↘↙ + A B
★ En Jin no Kei F
↓↘↙↘↙ + B C
★★ En Bô Jutsu
↔↔↔↔ + A B C



Binten
Jû Baku Kin W
↔↘↙↔ + A
Sai Nen Dan B
(saut) ↓↘↙ + A , B ou D
Yô Sen Nen Ja W
↓↘↙ + D
Gorilla Slam
↔↘↙↔ + D ★
★ Jû Baku Ten Hyô W
Jû Baku Kin + ↓↘↙↘↙ + B D
★ Pun Jin Otoshi B
↓ (2 sec) ↔ + B C
★★ Hachi Mon Nen Ki Jin
↔↔↔↔↘↙ + A B C D



Syuten-Dozi
Oni Hone Kuda Ki F
↓↘↙ + A ou D
Kon Gô Haji Ki F
↔ (2 sec) ↑ + A ou D
Punching Bag
↔↘↙↔ + C ★
Daku Ryû Nada W
↓↘↙ + A ou D ★
Oni Kobushi F
↔↘↙ + A ou D
★ Gô En Shu F
↔↘↙↘↙ + A B
★ Ji Goku Naga Shi W
↔↘↙↘↙ + B C ★
★ Backbreaker W
Ji Goku Naga Shi + ↓↘ + D
★ Second Backbreaker W
Backbreaker + ↓↘ + B C
★★ Rei Shû Ki Jin Yado
↔↘↙↘↙ + A B + C (répété)



Seena
Two Launcher W
↔ (2 sec) ↔ + A ou D
Tail Whip B
↔ (2 sec) ↔ + B ou D
Air Tail Whip B
(saut) ↔ (2 sec) ↔ + B ou D
Dolphin Roll B
↓ (2 sec) ↑ + B ou D
Aqua Bell W
↓↘↙↘↙ + B
Wave Spike
↔↘↙↔ + C ★
★ Bubble Spike B
↔↘↙↘↙ + A B
★ Crystal Splash W
↓↓↓ + A B C
★★ Two Mind Storm
↓ (2 sec) ↔ + B D



Igret
Soul Slash F
↔ (2 sec) ↓↘↙ + A ou D
Ripper Haaken F
↔ (2 sec) ↔ + B ou D
Bramble Ring F
↓ (2 sec) ↑ + B ou D
Air Bramble Ring F
(saut) ↓ (2 sec) ↑ + B ou D
Blade Fury
↔↘↙↔ + C ★
★ Trap Edge F
↔ (2 sec) ↔↘↙↔ + A B
★ Vigor Remove F
↔ (2 sec) ↔↘↙ + B C
★★ Hell Inhabitant
↑↘↙↘↙↔↔↑ + A B



Behemoth
Wild Snap F
↓↘↙ + A ou D
Deadly Press F
↓↘↙ + A
Nitro Break F
↔↘↙ + D
Corrupt Slam
↔↘↙↔ + C ★
★ Murder Fang F
↓↘↙↘↙ + B C
★ Howling Beast F
↔↔↔↘↙ + A B
★★ Grand Explosion
↓↘↙↘↙ + C D



Eelis
Nightmare Wing
↓↘↙↘↙ + A ou C
Air Nightmare Wing
(saut) ↓↘↙↘↙ + A ou C
Phantom Kuroishi
↔↔ + B ou D
Dancing Needle
(saut) ←↓↘↙ + B ou D
Abandoned Cave
↔↘↓↘↙ + C ★
Bat Illusion
↓↑ + A
★ Lunatic Jail
↓↘↙↘↙↘↙↘↙ + A B
★ Air Lunatic Jail
(saut) ↓↘↙↘↙↘↙↘↙ + A B
★ Killing Chariot
↔↓↘↙↘↙ + C D
★★ Midnight Fire
↔↘↓↘↙↘↙ + B C



Lucifer
Pentagram Dune
←(2 sec)→ + A ou C
Pentagram Ruin
←(2 sec)→ + B ou D
Mind Wave
↓↑ + A B
Electric Crunch
↔↘↓↘↙↘↙ + D ★
★ Dark Side Gate
←(2 sec)→ + A B C
★ Anger Body Sonic
↔↔↔ + A B
Flare Burst
A B C D (au moins 2 secondes)