



Informations
★ <i>Stress Shot</i> : consomme une jauge <i>Stress Meter</i> .
★★ <i>Special Move</i> : consomme deux jauges <i>Stress Meter</i> .
★★★ <i>Kanji-te</i> : consomme trois jauges <i>Stress Meter</i> .
★ Corps à corps
N Manette en position neutre

Mouvements de base			
A	poing faible	B	pied faible
C	poing fort	D	pied fort
A B	roulade avant	←+ A B	roulade arrière
B C	se servir de l'arbitre	C D	attaque puissante
⇒⇒	course	⇐⇐	backdash
Start	provocation / mode <i>Bloodline Battle</i>		



Ume Gôketsuji
Gansaishi
↓↘⇒+ A ou C
Ikakugan
⇒↓↘+ A ou C
Super Ikakugan
(dash) ⇒↓↘+ A ou C
Tenbu Kyaku
(saut) ↓↘⇒+ B ou D
Comet Attack
⇒↘↓↘⇐+ A ou C
★ Super Face Flash
↓↘⇒↓↘⇒+ A, B, C ou D
★★ Ghostly Leech
↘↘⇐+ A C
★★★ Ultra Face Flash
↓↘⇒↓↘⇒↓↘⇒+ C



Kanji Kokuin
Genmei Kikôdan
⇒↘↓↘⇐+ A ou C
Gekijô Juji Tsuki
A ou C à répétition
Super Gekijô Juji Tsuki
(dash) A ou C à répétition
Isshaku Fuda
⇐↘↓↘⇒+ B ou D
Headbutt Launch
⇒⇐↘↓↘⇒+ A ou C
Super Headbutt Launch
(dash) ⇒⇐↘↓↘⇒+ A ou C
★ Kanji Combo Rush
⇐(2 sec)⇒+ B D
★★ Restore to Life
B D, B, B, D



Clara Hananokoji
Dream Mind Boomerang
↓↘⇒+ A ou C
Dream Turn Attack
↓↘⇐+ B ou D
Super Dream Turn Attack
(dash) ↓↘⇐+ B ou D
Air Dream Turn Attack
(saut) ↓↘⇐+ B ou D
Hammer Blow
↓↘⇐+ A ou C
Miracle Death Kiss
⇒⇐↘↓↘⇒+ B D
★ Starlight
↓↘⇒↓↘⇒+ C
★★ Rabbit Release
↓↘⇒↘↓+ C
★★ Rabbit Chomp
Rabbit Release + C



### Reiji Ôyama

Raikôkyaku

**B** ou **D** à répétition

Super Raikôkyaku

(dash) **B** ou **D** à répétition

Gekisho Hadoha

↓↘↙ + **A** ou **C**

Super Gekisho Hadoha

(dash) ↓↘↙ + **A** ou **C**

Ryû Ensho

↘↓↙ + **A** ou **C**

Spin Kick

(saut) ↓↘↙ + **B** ou **D**

Roll Tackle Pound

↘↙↓↘↙ + **D** ★

★ Great Dragon Rush

↘↙↓↘↙ + **C**

★ Dragon Tail

Great Dragon Rush + ↘↓↙ + **C**

★★ Giant Tiger Roar

↓↘↙↓↘↙ + **C**



### Keith Wayne

Lightning Slash

↓↘↙ + **A** ou **D**

Knuckle Bomber

↘(2 sec)↙ + **A** ou **C**

Rolling Cannon

↓↘↙ + **B** ou **D**

Super Rolling Cannon

(dash) ↓↘↙ + **B** ou **D**

Spiral Kick

↓↘↙ + **B** ou **D**

Air Spiral Kick

(saut) ↓↘↙ + **B** ou **D**

★ Knuckle Bomb Flash

↓↘↙↘↓↘↙ + **C**

★ Rolling Bomber

Knuckle Bomb Flash +  
↓↘↙↘↓↘↙ + **C**

★★ Tidal Wave Bomb

↓↘↙↓↘↙ + **C**



### Anny Hamilton

Anny Dynamic

Maintenir **D**, puis relâcher

Swanee Crush

↓↘↙ + **A** ou **C**

Photon Ball

(saut) ↓↘↙ + **A** ou **C**

Rainbow Rise

↘↓↙ + **A** ou **C**

Super Rainbow Rise

(dash) ↘↓↙ + **A** ou **C**

★ Psychedelic Throw

↘↙↓↘↙↘↙↓↘↙ + **C** ★

★★ Angel Ring

↘↙ + **A**, ↘↙ + **C**



### Chin Nen

Rekkoken

↘↙↘ + **A** ou **C**

Super Rekkoken

(dash) ↘↙↘ + **A** ou **C**

Senko Rekkoku

↘↙↓↘↙ + **B** ou **D**

Jubakufu

↘↙↓↘↙ + **A** **C**

Oro Ball Wave

↘↙↓↘↙ + **A** ou **C**

Air Oro Ball

(saut) ↘↙↓↘↙ + **A** ou **C**

★ Turn of Fate

Maintenir **A**, puis **A****B**, puis **A****B****C**

★★ Vengeful Priest

↓↘↙↘↓↘↙ + **C**

★★★ Crumbling Temple

↘↙↘↙↘ + **D**



### Tane Gôketsuji

Gansaishi

↘(2 sec)↙ + **A** ou **C**

Ikakugan

↘(2 sec)↙ + **B** ou **D**

Rising Wave Kick

↓(2 sec)↑ + **B** ou **D**

Ryûsei Ranbudan

↘↙↓↘↙ + **A** ou **C** ★

★ Giant Face Attack

↓↘↙↓↘↙ + **C**

★★ Demon Hand

↘↙↘ + **C**

★★★★ Triple Face Attack

↓↘↙↓↘↙↓↘↙ + **D**



### Saizô Hattôri

Ryû Enha

↓↘↙ + **A** ou **C**

Dragon Flash Bomb

↓↘↙ + **A** ou **C**

Dragon Flash Dud

↓↘↙ + **B**

Shinku Senpuzan

(saut) ↓↘↙ + **A** ou **C**

Sei-En Resshozan

↘↙↓↘↙ + **B** ou **D**

Super Sei-En Resshozan

(dash) ↘↙↓↘↙ + **B** ou **D**

★ Flaming Flash Wave

↓↘↙↘↓↘↙ + **C**

★★ Shadow Crawler

↘↙↘↙ + **D**



### White Buffalo

Arrow Shot

↓↘↙ + A ou C

Buffalo Storm

←(2 sec)→ + B ou D

Smash Tackle

←(2 sec)→ + A ou C

Smash Uppercut

Smash Tackle + ↘↙ + C

Flying Elbow

(saut) ↓↘↙ + A ou D

★ Totem Of Ashes

↓↘↙↘↙↓↘↙ + C

★★ Tribute to the End

↘↙↓↘↙↘↙↓↘↙ + C ★



### Poochi

Whimpering Bow-Wow

↓↘↙ + A ou D

Doggy Dive

↓↘↙ + B ou D

Growling Bark!

(saut) ↓↘↙ + B ou D

Ferocious Charge

↓↘↙ + B ou D

Super Ferocious Charge

(dash) ↓↘↙ + B ou D

Attacking Bark!

↓↘↙ + A ou D

Super Attacking Bark!

(dash) ↓↘↙ + A ou D

★ Great Bear Assault

Maintenir A, puis AB, puis ABC

★★ Giant Cyclone

↔↔↔↔↔↔↔↔↔↔↔↔↔↔↔↔↔↔↔↔

★★ Giant Cyclone 2

(explosion de la jauge Stress Meter)

↔↔↔↔↔↔↔↔↔↔↔↔↔↔↔↔↔↔↔↔



### Buntarô Kunô

Buntarô's Kick!

↘↙↓↘↙ + B ou D

Bird of Prey

(saut) ↓↘↙ + B ou D

Sharp Talon

Bird of Prey + ↓↘↙ + B

Ground Talon

Bird of Prey + ↓↘↙ + D

Impulse! Slider!

↘↙↓↘↙↘↙ + B ou D

Baku! Otokogi!

↘↙↓↘↙↘↙ + A ou C

Bird Crash

↓↓ + B ou D

★ Violence for Violence

↓↘↙↘↙↓↘↙ + C

★★ Terminal Crash

←(2 sec) + D, B, D, B



### Shintarô Kunô

Stuttering Kick

↘↙↓↘↙ + B ou D

Super Stuttering Kick

(dash) ↘↙↓↘↙ + B ou D

First Crown

↓↘↙ + A ou C

Second Crown

First Crown + ↓↘↙ + A ou C

Triple Crown

Second Crown + ↓↘↙ + A ou C

Power Dunk

↘↙↓↘↙↘↙ + A ou C

Air Power Dunk

(saut) ↘↙↓↘↙↘↙ + A ou C

Super Power Dunk

(dash) ↘↙↓↘↙↘↙ + A ou C

Ah! Ta! Ta! Ta! Ta! Tah!

↘↙↓ + A ou C

★ Lucky Novice

↓↘↙↓↘↙ + C

★★ No Remorse

←(2 sec) + C, A, C, A

★★★ Bitter End

↘↙↓↘↙↘↙ + C ★



### Olof Linderode

Shocking Forey

↓↘↙ + B ou D

Super Shocking Forey

(dash) ↓↘↙ + B ou D

Air Shocking Forey

(saut) ↓↘↙ + B ou D

Punitive Measures

↘↙↓↘↙ + B ou D

Super Punitive Measures

(dash) ↘↙↓↘↙ + B ou D

Rencounter

↓↘↙ + A ou D

Angle Rencounter

↓↘↙ + B ou D

★ Crazy Plague

↓↘↙↘↙↓↘↙ + D

★★ Final Disease

↘↙↘↙ + A

★★ Rotting Fist

↘↙↘↙ + C



### Hikaru Jomon

Chronograph

↘↙↓↘↙ + A ou C

Super Chronograph

(dash) ↘↙↓↘↙ + A ou C

Batting Branbass

(saut) ↓↘↙ + B ou D

Incubus

↘↙↓↘↙ + B ou D

Leap Crush

↘↙↓↘↙↘↙ + A ou C

Super Leap Crush

(dash) ↘↙↓↘↙↘↙ + A ou C

Sweep Run

↘↙↓↘↙↘↙ + B ou D

★ Justice Circle

↓↘↙↘↙↓↘↙ + A C

★ Needle to Justice Circle

(saut) ↓↘↙↘↙↓↘↙ + A C

★★ Iron Cane Duel

↓N↓↘↙ + D



Princess Sissy	
Misdirection	↓↘→ + A ou D
Ambitious Card	↓↘→ + B ou D
Ratsel Reve	→↓↘ + A ou D
Espoir	↓↘↘↘ + B ou D
★ Exploding Treasure	↓↘↘↘↓↘→ + A
★★ Gun Blast	↓↘↘↘↓↘→ + C



Jimmy Lewis	
Red Rage	↓↘→ + A ou C
Shô Ryû Danh	→↓↘ + A ou C
Super Shô Ryû Danh	(dash) →↓↘ + A ou C
Cannon Kick	↓↘↘ + B ou D
Heat Hurricane	→↘↓↘↘ + A
Hurricane Charge	→↘↓↘↘ + C
Heat Straight	↓↘↘ + B ou D
Hurricane Charge +	↓↘→ + C
Heat Elbow	↓↘↘ + C
Hurricane Charge +	→↓↘ + C
Heat Upper	↓↘↘↘ + A
Hurricane Charge +	→↓↘ + C
★ Gun Blow	↓↘↘↘ + A
★★ Needle to Justice Circle	↓↘↘↘ + C



Mr. Jones	
Funky Impact	↓↘→ + A ou D
Super Funky Impact	(dash) ↓↘→ + A ou D
Retro Knuckle	↓↘↘ + A ou D
Gaudy Punch	A ou C à répétition
Arc Flegan	↓↘↘ + B ou D
★ Groove Master	↓↘↘↘↘ + B
★★ King Kang	↘↘↓↘→ + B D



Lynn Baker	
Kô Ryû Shô Zan	↓↘→ + A ou C
Ryû En Hô	→↓↘ + A ou C
Karasu Kyaku	Ryû En Hô + ↓↘→ + B ou D
Kyaku Binta	Karasu Kyaku + B ou D
Enretsu Ken	→↘↓↘↘ + A ou C
Super Enretsu Ken	(dash) →↘↓↘↘ + A ou C
Kô Ryû Kyaku	↓ (2 sec) ↑ + B ou D
★ Tobi Ryû	↓↘↘↘↓↘→ + B
★★ Shin Tobi Ryû	↓↘↘↘↓↘→ + D



Patrick Elias	
Holy Flare	↓↘→ + A ou C
Magnus	↓↘↘ + A ou C
Super Magnus	(dash) ↓↘↘ + A ou C
Hell Or Heaven	↘↘↓↘→ + B ou D
Sinful	→↓↘ + A ou C
★ Maximum Delirium	→↘↓↘↘↘ + A
★★ Super Maximum Delirium	→↘↓↘↘↘ + C