



Informations

★ Coups pouvant se commencer lors d'un saut avant ou arrière, ce qui provoque une sorte de "téléportation".

Mouvements de base

A	coup de poing	B	coup de pied
C	saisie		



Terry Bogard

Burning Knuckle

↓↘↙ + **A**

★ Rising Tackle

↓ (2 sec) ↑ + **A**

★ Crack Shot

↘↙ + **B**

Power Wave

↓↘↙ + **A**



Andy Bogard

★ Slicing Illusion Trust

↔ + **A**

★ Dragon Blast

↓ (2 sec) ↑ + **A**

★ Sonic Split

↘↙ + **B**

★ Flying Fist

↓↘↙ + **A**



Joe Higashi

★ Slash Kick

↓↘↙ + **B**

TNT Punch

A à répétition

★ Tiger Kick

↘↙ + **B**

★ Hurricane Upper

↔↓↘↙↘ + **A**



Terry Bogard

Burning Knuckle

↓↘↙ + **A**

★ Rising Tackle

↓ (2 sec) ↑ + **A**

★ Crack Shot

↓↘↙↘ + **B**

Power Wave

↓↘↙ + **A**



Andy Bogard

★ Slicing Illusion Trust

↘↙ + **A**

★ Dragon Blast

↓↘↙↘ + **A**

★ Sonic Split

↘↙ + **B**

★ Flying Fist

↓↘↙ + **A**



Joe Higashi

★ Slash Kick

↘↙ + **B**

TNT Punch

A à répétition

★ Tiger Kick

↓↘↙↘ + **B**

★ Hurricane Upper

↔↓↘↙↘ + **A**