

Informations
★ Super Moves : la Power Gauge doit être au moins au niveau 1.
★ Corps à corps

Mouvements de base	
<b>A</b>	poing faible
<b>B</b>	pied faible
<b>C</b>	poing fort/provocation
<b>D</b>	pied fort
Start	provocation
↔	dash avant
↔	dash arrière



Shô Kamui
Rekkô Ha
↓↘↙ + <b>A</b> ou <b>C</b>
Kurenai Sandan Keri
↓↘↙ + <b>B</b> ou <b>D</b> x3
Midare Kiryû Keri
↓↘↙ + <b>B</b> ou <b>D</b>
Shippû Shoken Tsuki
↔ + <b>A</b> ou <b>C</b>
★ Seiken Shôha
↓↘↙↓↘ + <b>A</b> ou <b>C</b>
★ Kurenai Gansai Shû
↓↘↙↓↘ + <b>B</b> ou <b>D</b>
★ Air Kurenai Gansai Shû
(saut) ↓↘↙↓↘ + <b>B</b> ou <b>D</b>
★ Super Air Flash Wave
(saut) ↓↘↙↓↘ + <b>A</b> ou <b>C</b>



Pielte Montario
Bonjour Shot
↓↘↙ + <b>A</b> ou <b>C</b>
Ropin Runner
↔↓↘↙ + <b>A</b> ou <b>C</b>
Musshu Clash
↓↘↙ + <b>A</b> ou <b>C</b> x3
Rosa Train
↓↘↙ + <b>B</b> ou <b>D</b>
Merushii Une Deux Trois
(saut) ↓ + <b>A B C</b> ou <b>B C D</b>
★ Andu Ropin
↓↘↙↓↘ + <b>A</b> ou <b>C</b>
★ Thunder Kurauza
↓↘↙↓↘ + <b>A</b> ou <b>C</b>
★ Super Rosa
↓↘↙↓↘ + <b>B</b> ou <b>D</b>



Condor Heads
Tomahawk Jack
<b>A B C</b> ou <b>B C D</b>
Grand Buffalo Horn
↔ + <b>B</b> ou <b>D</b>
Sky Bridge
↓↘↙ + <b>B</b> ou <b>D</b>
Monlight Slam
↑↘↙↓↘↙↑ + <b>A</b> ou <b>C</b> ★
★ Astra Rock Buster
↓↘↙↓↘ + <b>A</b> ou <b>C</b>
★ Moonlight Shake
↑↘↙↓↘↙↑ + <b>A</b> ou <b>C</b> ★



### Rila Estansia

Quick Scratch

←(2 sec)→ + A ou C

Wild Sabre

↓(2 sec)↑ + B ou D

Killer Snake

←(2 sec)↘ + B ou D

Spinning Claw

A ou C à répétition

★ Shine Beast

←(2 sec)→↔↔ + A ou C

★ Bloody Fang

↘(2 sec)↘↘↘ + B ou D



### Tia Langray

Rapid Gale

↓↘↘ + A ou C

Lightning Upper

→↓↘ + A ou C

Soul Spike

↓↘↘ + B ou D

Air Soul Spike

(saut) ↓↘↘ + B ou D

Mirage Spear Kick

B ou D à répétition

★ Rapid Change

↓↘↘↓↘ + A ou C

★ Burning Revolver

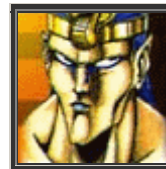
↓↘↘↓↘ + A ou C

★ Air Burning Revolver

(saut) ↓↘↘↓↘ + A ou C

★ Cutlass Flasher

↓↘↘↓↘ + B ou D



### Alision III

Poison Fang

↔↘↘↘ + A ou C

Deadly Claw

↓↘↘ + B ou D

Air Deadly Claw

(saut) ↓↘↘ + B ou D

Dash Knee

↓↘↘ + B ou D

Air Dash Knee

(saut) ↓↘↘ + B ou D

★ Anubis Hag

↓↘↘↓↘ + A ou C

★ Pharaoh Rampage

↓↘↘↓↘ + A ou C



### Sheik Maherl

Mahrel Bomb

→ + A B C ou B C D

Slash Sword

↓↘↘ + A ou C

Punish Sword

↓↘↘ + B ou D

Fire Breath

↔↘↘↘ + A ou C

★ Kadabûra Bomber

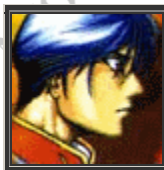
↓↘↘↓↘ + A ou C

★ Shiva Dance

↓↘↘↓↘ + A ou C

★ Rolling Press

↑↘↘↘↓↘↘↘↑ + B ou D ★



### Lee Dao-Long

Kô Ryûga

←(2 sec)→ + A ou C

Senkyû Tai

↓(2 sec)↑ + B ou D

★ Hôshin Renha

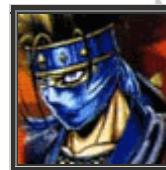
←(2 sec)→↔↔ + A ou C

★ Shinkyoku Rembu

←(2 sec)→↔↔ + B ou D

★ Renkyû Tai

↘(2 sec)↘↘↘ + B ou D



### Tobikage no Saizô

Hiryû Kunai

↓↘↘ + A

Hiryû Bakudan

↓↘↘ + C

Engetsu Zan

→↓↘ + A ou C

Yasha Gami

↓↘↘ + A ou C

★ Musô Shinra

↓↘↘↓↘ + A ou C

★ Musô Tenha

↓↘↘↓↘ + A ou C

★ Senku Ensatsu Jin

↓↘↘↓↘ + B ou D



## Huang Bai-Hu

Short Fireball

A B

Long Fireball

C D

Thunder Palm

A C

Demon Blast

B D

Head Stomp

A D

Lunge Kick

B C

★ Super Thunder Palm

A B C

★ Nunchuku Flail

B C D