



Informations
★ Super Moves : la Power Gauge doit être au moins au niveau 1.
★ Corps à corps

Mouvements de base	
A	poing faible
B	pied faible
C	poing fort/provocation
D	pied fort
Start	provocation
⇒⇒	dash avant
⇐⇐	dash arrière



Shô Kamui
Rekkô Ha
↓↘⇒ + A ou C
Kurenai Sandan Keri
↓↘⇐ + B ou D x3
Midare Kiryû Keri
↓↘⇒ + B ou D
Shippû Shoken Tsuki
⇐⇒ + A ou C
★ Seiken Shôha
↓↘⇒↓↘ + A ou C
★ Kurenai Gansai Shû
↓↘⇐↓↘ + B ou D
★ Air Kurenai Gansai Shû
(saut) ↓↘⇐↓↘ + B ou D
★ Super Air Flash Wave
(saut) ↓↘⇒↓↘ + A ou C



Pielte Montario
Bonjour Shot
↓↘⇒ + A ou C
Ropin Runner
⇒↓↘ + A ou C
Musshu Clash
↓↘⇐ + A ou C x3
Rosa Train
↓↘⇐ + B ou D
Merushii Une Deux Trois
(saut) ↓ + A B C ou B C D
★ Andu Ropin
↓↘⇒↓↘ + A ou C
★ Thunder Kuruazu
↓↘⇐↓↘ + A ou C
★ Super Rosa
↓↘⇐↓↘ + B ou D



Condor Heads
Tomahawk Jack
A B C ou B C D
Grand Buffalo Horn
⇒⇒ + B ou D
Sky Bridge
↓↘⇒ + B ou D
Monlight Slam
↑↘⇒↓↘⇐↑ + A ou C ★
★ Astra Rock Buster
↓↘⇒↓↘ + A ou C
★ Moonlight Shake
↑↘⇒↓↘⇐↑ + A ou C ★



Rila Estansia

Quick Scratch

←(2 sec)→ + A ou C

Wild Sabre

↓(2 sec)↑ + B ou D

Killer Snake

←(2 sec)↘ + B ou D

Spinning Claw

A ou C à répétition

★ Shine Beast

←(2 sec)→↔ + A ou C

★ Bloody Fang

↘(2 sec)↘↘ + B ou D



Tia Langray

Rapid Gale

↓↘↘ + A ou C

Lightning Upper

→↓↘ + A ou C

Soul Spike

↓↘↘ + B ou D

Air Soul Spike

(saut) ↓↘↘ + B ou D

Mirage Spear Kick

B ou D à répétition

★ Rapid Change

↓↘↘↘ + A ou C

★ Burning Revolver

↓↘↘↘ + A ou C

★ Air Burning Revolver

(saut) ↓↘↘↘ + A ou C

★ Cutlass Flasher

↓↘↘↘ + B ou D



Alision III

Poison Fang

↔↘↘↘ + A ou C

Deadly Claw

↓↘↘ + B ou D

Air Deadly Claw

(saut) ↓↘↘ + B ou D

Dash Knee

↓↘↘ + B ou D

Air Dash Knee

(saut) ↓↘↘ + B ou D

★ Anubis Hag

↓↘↘↘ + A ou C

★ Pharaoh Rampage

↓↘↘↘ + A ou C



Sheik Maherl

Mahrel Bomb

→ + A B C ou B C D

Slash Sword

↓↘↘ + A ou C

Punish Sword

↓↘↘ + B ou D

Fire Breath

↔↘↘↘ + A ou C

★ Kadabûra Bomber

↓↘↘↘ + A ou C

★ Shiva Dance

↓↘↘↘ + A ou C

★ Rolling Press

↑↘↘↘↘↘↘↘↘ + B ou D ★



Lee Dao-Long

Kô Ryûga

←(2 sec)→ + A ou C

Senkyû Tai

↓(2 sec)↑ + B ou D

★ Hôshin Renha

←(2 sec)→↔ + A ou C

★ Shinkyoku Rembu

←(2 sec)→↔ + B ou D

★ Renkyû Tai

↘(2 sec)↘↘ + B ou D



Huang Bai-Hu

Short Fireball

A B

Long Fireball

C D

Thunder Palm

A C

Demon Blast

B D

Head Stomp

A D

Lunge Kick

B C

★ Super Thunder Palm

A B C

★ Nunchuku Flail

B C D